

Speicherspeicherung

STORE W'FORMS

STORE W'FORMS


Data Format
 Binary ASCII

Auto-Store
 OFF
 Wrap Fill

DO STORE
 (1->Card)

store
 1 2
 3 4
 A B
 C D
 All displayed

to
 M1 M2 M3 M4
 Card Flpy HDD

Drücken Sie **WAVEFORM** , um Signale im internen Speicher (M1, M2, M3 oder M4) in LeCroys Binärformat oder auf Diskette, optionaler Speicherkarte oder Wechsellplatte (HDD) entweder im Binär- oder ASCII-Format zu speichern.

Wurde **"Binary"** und entweder **"Flpy"** oder einer der optionalen Datenträger gewählt, erscheinen die auf dieser Seite gezeigten Menüs. Doch wenn ein interner Speicher (M1–M4) gewählt wurde, erscheinen weder die hier gezeigten "Data Format"- noch "Auto-Store"-Menüs. Und bei gedrückter "DO STORE"-Menütaste, wird der Signalzug automatisch im gewählten Speicher im Binärformat abgelegt.

Wenn **"ASCII"** gewählt wurde (siehe nächste Seite), speichert das Oszilloskop den Signalzug in einem ASCII-Format. Doch dabei entsteht eine Ausgabedatei, die 10–20mal soviel Platz auf der Diskette benötigt wie die ursprünglich LeCroy-Binärdatei. Ein 1 MB langer Datensatz nimmt bei einer Speicherung im ASCII-Format typischerweise 13–15 MB ein. Auch sind in ASCII gespeicherte Signale nicht wieder ins Oszilloskop zurückladbar.

Hinweise:

- Die Referenz- und "Zoom & Math"-Speicher sind der Kapazität der Erfassungsspeicher angepaßt. Für jede Speichertiefeinheit pro Kanal kann ein Punkt in jedem beliebigen der vier M-Referenzspeicher und die gleiche Anzahl Punkte für jeden "Zoom & Math"-Signalzug gespeichert werden.
- Wird durch Kanalkombination mehr Erfassungsspeicher benötigt, kann ein einziges langes Signal den gesamten Referenzspeicher oder die "Zoom & Math"-Signalkapazität verbrauchen. In diesem Fall erscheint auf dem Schirm eine Warnung, um zufälliges Speichern eines neuen Signals in einem bereits benutzten Referenzspeicher zu verhindern.

STORE W' FORMS

Data Format
 Binary **ASCII**
 (Spreadsheet)

Setup ASCII
 Format

Auto-Store
OFF
 Wrap Fill

DO STORE
 (1→Card)

store

1	2
3	4
A	B
C	D

 All displayed

to
Card Flpy HDD

Data Format

Zur Wahl des Datenformats, *wie auf der vorangehenden Seite beschrieben*. Wurde **"ASCII"** gewählt, erscheint unterhalb dieses Menüs sofort das "Setup ASCII Format"-Primärmenü, das Zugriff auf das "ASCII SETUP" Sekundärmenü gewährt (*siehe folg. Seite*).

Setup ASCII Format

Erscheint nur, wenn, wie hier gezeigt, **"ASCII"** in "Data Format" hervorgehoben ist. Bezüglich des Zugriffs auf das "ASCII SETUP" Sekundärmenü siehe nächste Seite.

Auto Store

Zur automatischen Speicherung von Signalen nach jeder Erfassung. **"Fill"** speichert, bis der Datenträger gefüllt ist, während **"Wrap"** kontinuierlich speichert und dabei jeweils die ältesten Dateien nach dem FIFO-Prinzip verwirft.

DO STORE

Zur Speicherung gemäß den Spezifikationen in den "store"- und "to"-Menüs (*siehe unten*).

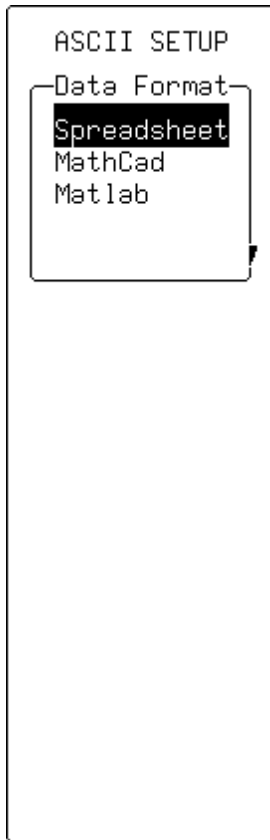
store

Zur Wahl des Signals. **"All displayed"** kann nur bei Speicherung auf einem der optionalen Speichermedien gewählt werden.

to

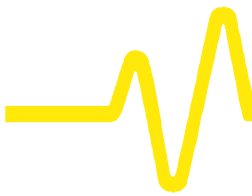
Zur Wahl der internen Speicher **"M1"**, **"M2"**, **"M3"** oder **"M4"**, wenn **"Binary"** aus dem "Data Format"-Menü gewählt wurde (*wie auf der vorstehenden Seite gezeigt*) oder der optionalen Speichermedien **"Card"**, **"Flpy"** oder **"HDD"**, wenn, *wie hier gezeigt*, **"ASCII"** aus dem "Data Format"-Menü gewählt wurde.

ASCII SETUP



Data Format

Dieses Sekundärmenü, in das man über "SETUP ASCII FORMAT" gelangt, bietet eine Auswahl verschiedener ASCII-Formate. (*Einzelheiten zu jedem Format siehe Anhang E*).



Laden von Signalen

RECALL W'FORM

RECALL W'FORM

From

Memories HDD
Card Flpy


DO RECALL
M1 -> A

From Memory

M1
M2
M3
M4

to

A B C D

Drücken Sie **WAVEFORM**  , um einen Signal von einem internen Speicher, einer Diskette oder von einer als Option erhältlichen Speicherkarte oder Wechselplatte (HDD) zu laden.

from

Zur Wahl des Speichermediums, von dem aus geladen werden soll — in diesem Fall, die internen Speicher (“**Memories**”).

DO RECALL

Zur Ladung gemäß den Spezifikationen in den “from Memory”- und “to”-Menüs (*siehe unten*). Gleichzeitig werden Einstellungen für horizontale und vertikale Positionen sowie für Zooms zurückgesetzt, um den ganzen Speicherinhalt im ursprünglichen Maßstab anzuzeigen.

from Memory

Zur Wahl des Quellspeichers.

to

Zur Wahl des Zielspeichers.

Hinweis: Beim Laden eines Signals aus einem internen Speicher in einen aufrufbaren Speicher (Trace A bis D) wird jede vorige Definition des Zielsignals überschrieben.

RECALL W'FORM

(DISKETTE ODER OPTIONALES SPEICHERMEDIUM)

RECALL W'FORM

From
Memories HDD
Card **Flpy**

Directory:
LECROY-1.DIR

10-Oct-96
09:52:02
Size 409

DO RECALL
G703ONE.004

File
G703ONE 004
G703ZERO 004
SC2 007
SC3 007
SC4 007

to
M1 M2 M3 M4
All M

from

Zur Wahl des gewünschten Speichermediums — “HDD”, “Card” oder “Flpy”.

DO RECALL

Zur Ladung gemäß den Spezifikationen in den “File”- und “to”-Menüs (siehe unten).

File

Zur Wahl der Datei, in die das Signal gespeichert werden soll, anhand des zugeordneten Menüknopfes.

Hinweis: Es werden die im aktuellen Arbeitsverzeichnis befindlichen Dateien aufgelistet.

to

Zur Wahl des Zielspeichers. Wurde “All M” gewählt, werden bis zu vier Dateien mit derselben dreistelligen numerischen Erweiterung wie die derzeit ausgewählte Datei in die Speicher M1–4 geladen.

RECALL W'FORM *(DISKETTE ODER OPTIONALES SPEICHERMEDIUM)*

RECALL W'FORM

From

Memories HDD

Card **Flpy**

Directory:

LECROY-1.DIR

10-Oct-96

09:52:02

Size 409

DO RECALL

G703ONE.004

File

G703ONE 004

G703ZERO 004

SC2 007

SC3 007

SC4 007

to

M1 M2 M3 M4

A11 M

from

Zur Wahl des gewünschten Speichermediums — “HDD”, “Card” oder “Flpy”.

DO RECALL

Zur Ladung gemäß den Spezifikationen in den “File”- und “to”-Menüs (*siehe unten*).

File

Zur Wahl der Datei, in die das Signal gespeichert werden soll, anhand des zugeordneten Menüknopfes.

Hinweis: Es werden die im aktuellen Arbeitsverzeichnis befindlichen Dateien aufgelistet.

to

Zur Wahl des Zielspeichers. Wurde “**All M**” gewählt, werden bis zu vier Dateien mit derselben dreistelligen numerischen Erweiterung wie die derzeit ausgewählte Datei in die Speicher M1–4 geladen.